# プログラミング | れんしゅうの かいだん

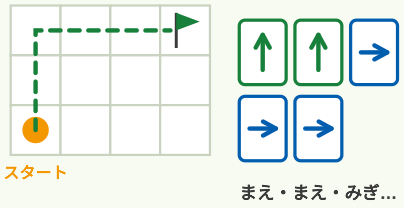
No.K22

なまえ _____ はじめた日 _____

したから 1だんずつ のぼろう。できたら「できた日」を かいて、☆に いろを ぬろう。むずかしい ときは、1だん もどって いいよ。

(おうちの方へ)今できる段のひとつ上から始めます。やる段・回数・休むタイミングは、お子さんが決めます。

カードの じゅんばんで すすむ




**6** まちがいを みつけて なおす できた日 /

**5** ブロックで うごかす できた日 /

**4** くりかえしで まとめる できた日 /

**3** カードで みちを つくる できた日 /

**2** いわれた とおりに うごく できた日 /

**1** じゅんばんを ことばに する できた日 /

**つぎに やってみたい だん(じぶんで きめよう):** _____ **だん**

**うまくいった 1かい**(おうちの人の メモ:いつ・なにが よかったか)


ご家庭・園・学校で、自由に印刷してお使いください。販売や、ご自身が作ったものとしての配布はご遠慮ください。