スマッシュブラザーズ | れんしゅうの かいだん

No.K25

なまえ _____　　はじめた日 _____

したから 1だんずつ のぼろう。できたら「できた日」を かいて、☆に いろを ぬろう。むずかしい ときは、1だん もどって いいよ。

(おうちの方へ)今できる段のひとつ上から始めます。やる段・回数・休むタイミングは、お子さんが決めます。

りょうてで しっかり もつ



ボタンの ばしょを おとなと たしかめる

6 ともだちと こうたいする　できた日 /

5 まけても もう1かい　できた日 /

4 かぞくと たいせんする　できた日 /

3 わざを 2つ おぼえる　できた日 /

2 うごいて ジャンプする　できた日 /

1 もちかたと ボタンを しる　できた日 /

つぎに やってみたい だん(じぶんで きめよう): _____ だん

うまくいった 1かい(おうちの人の メモ:いつ・なにが よかったか)

株式会社ぐりーん

困りごと別の練習方法 No.K25「スマッシュブラザーズ」 www.green-2017.com/komarigoto/smash/
ご家庭・園・学校で、自由に印刷してお使いください。販売や、ご自身が作ったものとしての配布はご遠慮ください。
ゲーム名・商品名は各社の商標または登録商標です。各社とは関係ありません。