ポケモンカード | れんしゅうの かいだん

No.K26

なまえ _____　　はじめた日 _____

したから 1だんずつ のぼろう。できたら「できた日」を かいて、☆に いろを ぬろう。むずかしい ときは、1だん もどって いいよ。

(おうちの方へ)今できる段のひとつ上から始めます。やる段・回数・休むタイミングは、お子さんが決めます。

じぶんの ばんに することを じゅんに

じぶんの ばん
1 カードを 1まい ひく
2 カードを だす
3 わざを つかう
4 「どうぞ」と つたえる



わからない ときは きく

6 ともだちと たいせんする　できた日 /

5 あいさつを する　できた日 /

4 かぞくと たいせんする　できた日 /

3 じぶんの ばんを すすめる　できた日 /

2 カードを わける　できた日 /

1 カードを よむ　できた日 /

つぎに やってみたい だん(じぶんで きめよう): _____ だん

うまくいった 1かい(おうちの人の メモ:いつ・なにが よかったか)

株式会社ぐりーん

困りごと別の練習方法 No.K26「ポケモンカード」 www.green-2017.com/komarigoto/pokeca/
ご家庭・園・学校で、自由に印刷してお使いください。販売や、ご自身が作ったものとしての配布はご遠慮ください。
ゲーム名・商品名は各社の商標または登録商標です。各社とは関係ありません。