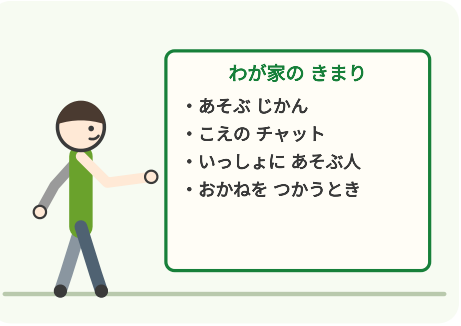
フォートナイト | れんしゅうの かいだん

No.K27

なまえ _____ はじめた日 _____

したから 1だんずつ のぼろう。できたら「できた日」を かいて、☆に いろを ぬろう。むずかしい ときは、1だん もどって いいよ。

(おうちの方へ)今できる段のひとつ上から始めます。やる段・回数・休むタイミングは、お子さんが決めます。



6 こえを かけあう できた日 / ☆

5 しってる ともだちと あそぶ できた日 / ☆

4 かぞくと チームで あそぶ できた日 / ☆

3 がめんの みかたを しる できた日 / ☆

2 うごかしかたを れんしゅう できた日 / ☆

1 かぞくの きまりを きめる できた日 / ☆

つぎに やってみたい だん(じぶんで きめよう): _____ **だん**

うまくいった 1かい(おうちの人の メモ:いつ・なにが よかったか)

株式会社ぐりーん

困りごと別の練習方法 No.K27「フォートナイト」 www.green-2017.com/komarigoto/fortnite/
ご家庭・園・学校で、自由に印刷してお使いください。販売や、ご自身が作ったものとしての配布はご遠慮ください。
ゲーム名・商品名は各社の商標または登録商標です。各社とは関係ありません。
15さい いじょう たいしょう(CERO C)。あそぶかどうか・ボイスチャットは おうちの人と きめよう。