ポケモンのゲーム | れんしゅうの かいだん

No.K29

なまえ _____ はじめた日 _____

したから 1だんずつ のぼろう。できたら「できた日」を かいて、☆に いろを ぬろう。むずかしい ときは、1だん もどって いいよ。

(おうちの方へ)今できる段のひとつ上から始めます。やる段・回数・休むタイミングは、お子さんが決めます。

いっしょに よんで ことばを たしかめる



6 ともだちと こうかんする できた日 / ☆

5 こまったら きく できた日 / ☆

4 あいしょうの ひょうを かく できた日 / ☆

3 つぎに することを メモ できた日 / ☆

2 きろく(セーブ)する できた日 / ☆

1 もじを いっしょに よむ できた日 / ☆

つぎに やってみたい だん(じぶんで きめよう): _____ だん

うまくいった 1かい(おうちの人の メモ:いつ・なにが よかったか)

株式会社ぐりーん

困りごと別の練習方法 No.K29「ポケモンのゲーム」 www.green-2017.com/komarigoto/pokemon/
ご家庭・園・学校で、自由に印刷してお使いください。販売や、ご自身が作ったものとしての配布はご遠慮ください。
ゲーム名・商品名は各社の商標または登録商標です。各社とは関係ありません。