# スーパーマリオ | れんしゅうの かいだん

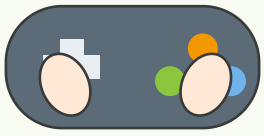
No.K30

なまえ _____ はじめた日 _____

したから 1だんずつ のぼろう。できたら「できた日」を かいて、☆に いろを ぬろう。むずかしい ときは、1だん もどって いいよ。

(おうちの方へ)今できる段のひとつ上から始めます。やる段・回数・休むタイミングは、お子さんが決めます。

**ボタンは 1つずつ おぼえる**



うごく　　とぶ

**6** ともだちと こうたいする　できた日 ／ ☆

**5** かぞくと いっしょに あそぶ　できた日 ／ ☆

**4** しっぱいしても もう1かい　できた日 ／ ☆

**3** よく みてから とぶ　できた日 ／ ☆

**2** ジャンプの れんしゅう　できた日 ／ ☆

**1** ボタンを 1つずつ おぼえる　できた日 ／ ☆

**つぎに やってみたい だん(じぶんで きめよう):** _____ **だん**

**うまくいった 1かい**(おうちの人の メモ:いつ・なにが よかったか)

株式会社ぐりーん

困りごと別の練習方法 No.K30「スーパーマリオブラザーズ」 www.green-2017.com/komarigoto/mario/
ご家庭・園・学校で、自由に印刷してお使いください。販売や、ご自身が作ったものとしての配布はご遠慮ください。
ゲーム名・商品名は各社の商標または登録商標です。各社とは関係ありません。